# PRACTICA 22

**OBJETIVO:** Crear menús y su control

**DESCRIPCIÓN:** De los comandos utilizados para realizar menús ECHO

CHOICE

IF ERRORLEVEL GOTO :ETIQUETA PAUSE

TIMEOUT

Para crea un menú se deben seguir los siguientes pasos

1. Borrar la pantalla
2. Visualizar los mensajes de las opciones utilizando **ECHO**
3. CHOICE permite elegir una de las opciones proporcionadas.
4. **IF ERRORLEVEL** analiza por mediación de un código de error la opción elegida en el comando CHOICE.
5. **GOTO** Controla el salto a una etiqueta (UN PROCESO REPETITIVO).
6. Pausar los resultados antes de retornar. PAUSE, TIMEOUT

# PASO 1: Borrar la pantalla y definir la etiqueta de salto para repetir de nuevo el menú

1. Crear la estructura para definir un menú @ECHO OFF

:REPETIR CLS

…

GOTO :REPETIR

1. Salir del menú

IF ERRORLEVEL numero GOTO :EOF

**GOTO :EOF** por defecto salta al final del fichero.

# PASO 2: Visualizar los mensajes de las opciones utilizando ECHO

@ECHO OFF

:REPETIR CLS ECHO.

ECHO Menu que controla las siguientes opciones ECHO ==================================== ECHO.

ECHO a. Ver la versión del sistema Operativo ECHO.

ECHO b. Ver el volumen de la Unidad C:

ECHO.

ECHO c. Visualizar las variables de ambiente ECHO.

ECHO s. Salir del programa ECHO

GOTO :REPETIR

1. Impedir que se visualice el ECHO o el prompt dentro del fichero por lotes, a partir de esta línea

ECHO OFF

Impide que se visualice el ECHO o PROMPT de la ejecución de la propia línea @ECHO OFF

1. Visualiza la línea en blanco ECHO.
2. Visualiza el mensaje que acompaña al ECHO. ECHO MENSAJE

# PASO 3: CHOICE permite elegir una de las opciones proporcionadas.

CHOICE

1. Ayuda

CHOICE /?

Su sintaxis es:

CHOICE [/C opciones] [/N] [/CS] [/T tiempo de espera /D opción] [/M texto]

1. Probar por defecto en la línea de comandos CHOICE

Por defecto nos sale el mensaje S/N [S,N]?S

Solo se puede pulsar uno de estos dos caracteres, si se pulsa cualquier otro no sale.

1. Especificar las opciones que se desea elegir CHOICE /C abcd

Nos muestra las opciones [A,B,C,S]?

El resultado de elegir cada letra nos da un código de error para poder analizar después de su ejecución.

A= 1

B= 2

C= 3

D= 4

Por defecto solo se permiten letras en mayúsculas, aunque se especifiquen en minúsculas.

1. Para establecer la diferencia entre mayúsculas y minúsculas se debe especificar la opción /CS CHOICE /C abcs /CS

El resultado es

[a,b,c,s]?s

1. Especifica el tiempo en segundos, que por defecto que permanecerá esperando antes de seleccionar una opción por defecto

CHOICE /C abcs /CS /T 20

1. Especificar la opción por defecto que se seleccionará una vez que se transcurra el tiempo de espera indicado.

CHOICE /C abcs /CS /T 30 /D s

1. Cadena de texto que se visualiza delante de las opciones.

CHOICE /C abcs /CS /T 30 /D s /M Elija una opción de las siguientes Resultado

Elija una opción de las siguientes [a,b,c,s]?

1. El menú quedaría @ECHO OFF

:REPETIR CLS ECHO.

ECHO Menu que controla las siguientes opciones ECHO ==================================== ECHO.

ECHO a. Ver la versión del sistema Operativo ECHO.

ECHO b. Ver el volumen de la Unidad C:

ECHO.

ECHO c. Visualizar las variables de ambiente ECHO.

ECHO s. Salir del programa ECHO

CHOICE /C abcs /CS /T 30 /D s /M Elija una opción de las siguientes

GOTO :REPETIR

**RESULTADO ES:**

Menu que controla las siguientes opciones

====================================

1. Ver la versi├│n del sistema Operativo
2. Ver el volumen de la Unidad C:
3. Visualizar las variables de ambiente

s. Salir del programa

Elija una opci├│n de las siguientes [a,b,c,s]?

**PASO 3: IF ERRORLEVEL analiza por mediación de un código de error** la opción elegida en el comando CHOICE CHOICE /C abcs /CS /T 30 /D s /M Elija una opción de las siguientes

Como se indicó en el punto anterior CHOICE, nos dá un código de error que se analiza con IF ERRORLEVEL 4 GOTO :EOF

IF ERRORLEVEL 3 GOTO :vervariables IF ERRORLEVEL 2 GOTO :vervolumen IF ERRORLEVEL 1 GOTO :vervolumen

GOTO :EOF

El análisis de IF ERRORLEVEL se utiliza habitualmente con CHOICE, pero se puede utilizar con cualquier otro programa, para analizar el código resultante de la ejecución.

Se analiza siempre de mayora a menor, porque la comparación interna que realiza el IF ERRORLEVEL es si es mayor o igual. Luego el código de error anterior es 4 es mayor o igual 4, si fuera uno saltaría todas las primeras condiciones si solo ejecutaría la última. Pero si se coloca al revés IF ERRORLEVEL 1 siempre se cumpliría aunque no sea el error actual.

NOTA: La etiqueta :EOF no existe o no esta declarada, está implícita en el propio fichero, hace referencia al final del fichero

# PASO 4: GOTO Controla el salto a una etiqueta (UN PROCESO REPETITIVO).

a) Definir las etiquetas del menu

IF ERRORLEVEL 4 GOTO :EOF

IF ERRORLEVEL 3 GOTO :vervariables IF ERRORLEVEL 2 GOTO :vervolumen IF ERRORLEVEL 1 GOTO :verversion

GOTO :EOF

:vervariables CLS

SET PAUSE

GOTO REPETIR

:vervolumen CLS

VOL PAUSE

GOTO REPETIR

:verversion CLS

VER PAUSE

GOTO :REPETIR

En los saltos se especifica

GOTO etiqueta

Pero también he especificado GOTO :etiqueta

Ambos son correctos

**RESULTADO FINAL DEL FICHERO**

@ECHO OFF

:REPETIR CLS ECHO.

ECHO Menu que controla las siguientes opciones ECHO ==================================== ECHO.

ECHO a. Ver la versión del sistema Operativo ECHO.

ECHO b. Ver el volumen de la Unidad C:

ECHO.

ECHO c. Visualizar las variables de ambiente ECHO.

ECHO s. Salir del programa ECHO.

CHOICE /C abcs /CS /T 30 /D s /M "Elija una opcion de las siguientes" IF ERRORLEVEL 4 GOTO :EOF

IF ERRORLEVEL 3 GOTO :vervariables IF ERRORLEVEL 2 GOTO :vervolumen IF ERRORLEVEL 1 GOTO :verversion REM

REM este goto no tiene significado en principio, salvo que ocurra un error REM salta al final

REM

GOTO :EOF

:vervariables CLS

SET PAUSE

GOTO REPETIR

:vervolumen CLS